1 ASIX

**MÒDUL5: FONAMENTS DE MAQUINARI**

ACTIVITAT 1: GLOSSARI DE HARDWARE

línea horizontal

# 

Alumne: Daniel Mascarilla del Olmo

Professor: Jacinto López

Curs: 1 ASIX

Centre: Jaume Viladoms

**ÍNDEX**

[**Disc Dur:**](#_6cnqyv6qtv6y) **3**

[**RAM:**](#_lktdfod04r2m) **3**

[**Processador:**](#_s54uvuqoq6h0) **3**

[**FSB:**](#_99mwxgetgq9a) **3**

[**Tarjeta gràfica:**](#_rkuv7kctrl3z) **3**

[**Font d’alimentació:**](#_fi98uibnaxz) **3**

[**Placa Base:**](#_slfbwym7tpwo) **3**

[**Cache:**](#_lfadhguozjgm) **3**

[**Nuclis:**](#_kcoub638bcz6) **4**

[**Freqüència:**](#_zfo6yurvih6e) **4**

[**Arquitectura:**](#_6qlqy1boqc0x) **4**

[**Hyperthreading:**](#_4az5jvc3jcs6) **4**

[**Quad Channel:**](#_oin2ecj73u6t) **4**

[**Southbridge:**](#_o88n0qf4sc5p) **4**

[**Velocitat d’escritura :**](#_80i8psczxpqf) **4**

# Disc Dur:

component físic integrat en un sistema que permet emmagatzemar dades informàtiques. Podem trobar, per exemple, el HDD ( Hard Disk Drive ), i el SSD ( Unitats de disc d’estat sòlid )

Component de hardware extern.

Aquest el trobem instal·lada dins de la placa base de l’ordinador. La unitat se situa fora de l'ordinador i s'uneix a aquesta mitjançant una connexió USB, Firewire o SATA externa.

# RAM:

component físic, memòria, on s’emmagatzemen tots els programes i dades amb els que es poden fer escritutres i lectures. El nom de RAM prové de les segles Random Access Memory.

Component de hardware extern.

Es troba damunt de la placa base, en les ranures corresponents.

# **Processador**:

component físic, el qual es el component principal del sistema. Aquest component processa totes les accions que són produïdes dins de l’ordinador i les executa.

Component de hardware intern.

Es troba a sobre de la placa base.

# FSB:

Segles de Bus frontal. Aquesta part conecta el processador del sistema amb altres components que es troben a la placa base, tal i com poden ser la memoria RAM.

Component de software extern.

# **Tarjeta gràfica:**

Anomenada també tarjeta de vídeo, és un component físic de l’ordinador el qual processa totes les dades del processador per tal de poder convertir-les en una cosa més senzilla d’entendre, i representable. Aquesta informació modificada surt per un dispositiu de sortida, tal i com pot ser un monitor.

Component de hardware intern.

Es troba a sobre de la placa base o integrada.

# **Font d’alimentació**:

component físic que s’encarrega de convertir l’energia subministrada per una xarxa elèctrica ( Corrent Altern ) en energia utilitzable per l’ordinador ( Corrent Continu )

Element que es podria dir que es extern.

Es troba en la part de darrere de la caixa de l’ordinador de sobretaula.

# Placa Base:

La placa base es un component el qual s’encarrega de conectar altres components, com vindria a ser el processador, la memoria ram o la tarjeta gràfica, per tal d’un bon rendiment.

Component de hardware intern.

Es troba dins de la carcassa ( caixa ) de l’ordinador, què té un panel per connectar dispositius externs, connectors interns i sòcols per instal·lar components interns.

# Cache:

El caché es una memoria, se li denomina “memoria intermitja” ja que aquesta es situa entre la RAM i el processador, per tal de poder accelerar l’intercanvi de dades (d’alta velocitat) entre aquests.

Component de software intern / concepte.

# Nuclis:

Un nucli o kernel es el responsable de facilitar a diversos programes un accés segur a la part física, la de hardware.

Component de software intern / concepte.

# Freqüència:

La freqüència és el número de cicles que realitza un objecte en un cert période de temps. En informàtica, ens indica quina és la quantitat de cicles/segon a les que treballa el processador

Concepte.

# Arquitectura:

La arquitectura és la estructura de un sistema informàtic, es pot aplicar a la vegada al disseny de software del sistema.

Software intern / concepte.

# Hyperthreading:

L’Hyperthreading és un hardware que permet que en cada nucli o kernel del sistema s’executi diferents processos en paral·lel.

Concepte.

# Quad Channel:

es una tecnología que proporciona un augment de la velocitat de transferència de dades que es porta entre la memoria DRAM i el controlador de memòria.

Concepte

# Southbridge:

és un circuit que s’encarrega de coordinar els diferents dispositius d’entrada i de sortida.

Concepte

# Velocitat d’escritura :

Són números els quals ens indiquen a quina velocitat el disc dur llegeix o escriu dades.

Concepte.